

FICHA DE ASIGNATURA

Título: Gestión de proyectos Web

Carácter: Obligatorio

Créditos ECTS: 6 ECTS

Contextualización:

Los proyectos Web al igual que otro tipo de proyecto de carácter informático, se puede desglosar en un conjunto de tareas, desde el análisis de requisitos del cliente hasta la entrega del producto Web al cliente. Por lo tanto, la gestión de proyectos en entornos ágiles consiste en la aplicación de metodologías y técnicas para realizar las tareas del proyecto en entornos de continuo cambio.

Modalidad: On-Line

Temario:

TEMA 1: Identificación de los fundamentos y conceptos básicos de la gestión de proyectos Web.

TEMA 2: Presentación de las metodologías y técnicas ágiles para gestionar proyectos Web.

TEMA 3: Planificación de proyectos Web: alcance, estructura tareas, dependencia entre tareas y asignación de recursos a tareas.

TEMA 4: Identificación y evaluación de los riesgos en proyectos Web.

TEMA 5: Estimación y gestión de los costes del proyecto ágil.

TEMA 6: Seguimiento de las tareas y recursos del proyecto ágil.

TEMA 7: Principios de gestión empresarial para presupuestar y justificar proyectos ágiles.

TEMA 8: Recursos humanos en proyectos Web, tipos de perfiles existentes y enfoques de gestión de recursos humanos.

TEMA 9: Modelos de referencia en gestión de proyectos en entornos ágiles.

Competencias:

Competencias Básicas

CB6: Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación.

CB7: Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio.

CB8: Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios.

CB9: Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones y los conocimientos y razones últimas que las sustentan- a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades.

CB10: Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo.

Competencias Específicas

CE11: Utilizar contenido multimedia apropiado en aplicaciones y servicios Web.

CE12: Crear aplicaciones móviles avanzadas con gráficos y base de datos, en los distintos dispositivos móviles existentes en el mercado.

CE13: Aplicar frameworks para el desarrollo de aplicaciones avanzadas en diferentes tipos de dispositivos móviles.

CE14: Analizar datos de aplicaciones, servicios y sitios alojados en Internet, con el uso de diferentes técnicas y métodos computacionales.

CE15: Realizar informes de analítica de sitios Web, a través de las diferentes herramientas existentes en el mercado.

CE16: Desplegar las aplicaciones y servicios Web desarrollados en infraestructuras de computación en la nube.

CE17: Evaluar la infraestructura de computación en la nube más adecuada para el proyecto Web a implantar.

CE18: Analizar los requerimientos de un proyecto Web en base a sus funcionalidades, con la conversión de esos requerimientos en soluciones y a las necesidades adaptadas a los usuarios.

CE20: Seleccionar los modelos de referencia en gestión de proyectos en entornos ágiles que más se adecúen en el proyecto Web a gestionar.

Actividades Formativas:

Actividades formativas		
Actividad	Horas	Presencialidad
Clases expositivas	10	0%
Clases prácticas	10	0%
Tutorías	16	0%
Trabajo autónomo	112	0%
Prueba objetiva final	2	100%

Metodologías docentes:

Metodologías docentes	
LMA	Lección magistral
LMP	Lección magistral participativa
SEM	Seminarios y conferencias on-line
ECA	Estudio de casos
RPR	Resolución de problemas
RBI	Revisión bibliográfica
SIM	Simulación

TCO	Trabajo Cooperativo
DPR	Diseño de proyectos
SEG	Seguimiento

Sistema de Evaluación:

Sistema	Ponderación mínima	Ponderación máxima
Evaluación del Portafolio	40%	60%
Evaluación de la prueba	40%	60%